GDEW0371Z80 图片制作及取模说明



图—

以实现图一效果为例,简要介绍图片制作和取模。

一、 图片制作

1、 黑白图片

该款屏不支持灰度,在制作图片的时候,需要做成416*240分辨率的纯黑白图片,需要显示的内容做成黑色,不显示的内容做成白色,保存成.bmp位图文件。

2、 红色图片

红色图片制作方法同黑白图片,红色也需要做成416*240分辨率的纯黑白图片,需要显示的内容做成黑色,不显示的内容做成白色,保存成.bmp位图文件。

二、取模

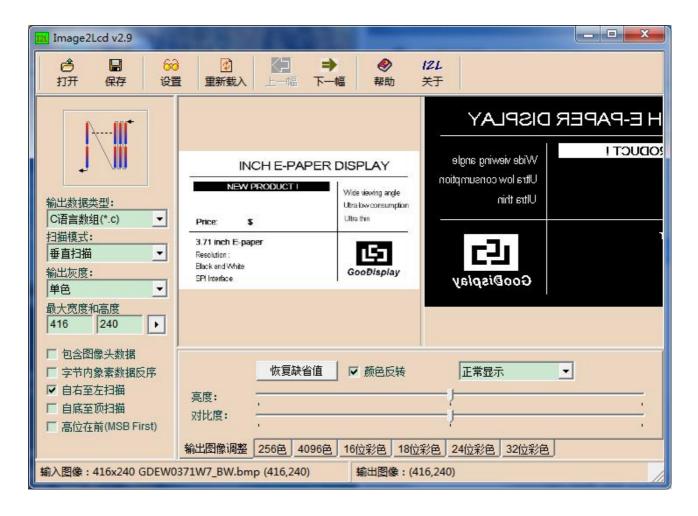
取模可以采用 image2lcd 软件,压缩包里面有。黑白取模参数设置界面见图二,红色取模参数设置界面见图三:

1、 打开 image2lcd, 调入需要取模的图片;

- 2、 输出数据类型:选择 "C 语言数组(*.c)";
- 3、 扫描方式:选择"垂直扫描";
- 4、 输出灰度:选择"单色";
- 5、 最大宽度和高度:选择"416"、"240",选择后需要点击后面的箭头确认;



- 6、第三项打钩;
- 7、正显(白底黑字),则"颜色反转"打钩;负显(黑底白字)则不需要打钩。
 - 8、 点击 "保存" , 把转换后的数组存到扩展名为 ".C" 文件;
 - 9、 最后把文件 ".C" 中的数组替换掉程序中对应的数组。





图三