

## GDEW0371Z80 图片制作及取模说明



图一

以实现图一效果为例，简要介绍图片制作和取模。

### 一、 图片制作

#### 1、 黑白图片

该款屏不支持灰度，在制作图片的时候，需要做成 416\*240 分辨率的纯黑白图片，需要显示的内容做成黑色，不显示的内容做成白色，保存成.bmp 位图文件。

#### 2、 红色图片

红色图片制作方法同黑白图片，红色也需要做成 416\*240 分辨率的纯黑白图片，需要显示的内容做成黑色，不显示的内容做成白色，保存成.bmp 位图文件。

### 二、 取模

取模可以采用 image2lcd 软件，压缩包里面有。黑白取模参数设置界面见图二，红色取模参数设置界面见图三：

- 1、 打开 image2lcd，调入需要取模的图片；

- 2、 输出数据类型：选择“C 语言数组 (\*.c)”；
- 3、 扫描方式：选择“垂直扫描”；
- 4、 输出灰度：选择“单色”；
- 5、 最大宽度和高度：选择“416”、“240”，选择后需要点击后面的箭头确认；



6、 第三项打钩;

7、 正显（白底黑字），则“颜色反转”打钩；负显（黑底白字）则不需要打钩。

8、 点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.C”文件；

9、 最后把文件“.C”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图二



图三