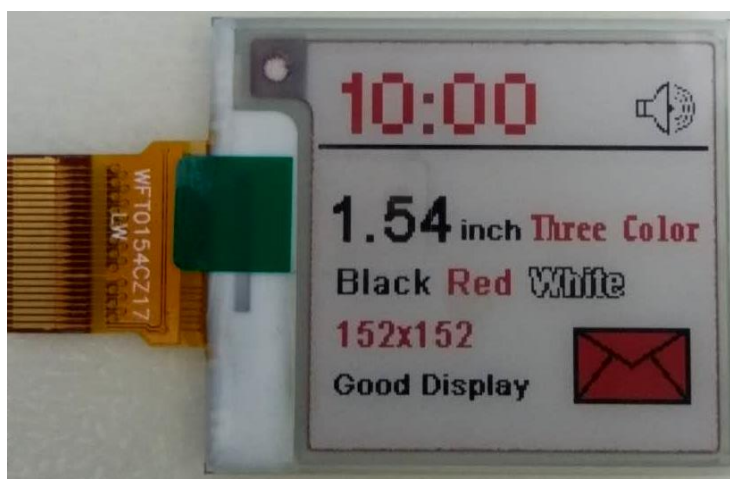


## GDEW0154Z17 图片制作及取模说明



图一

以实现图一效果为例，简要介绍图片制作和取模。

类似这种黑白红三色的墨水屏，需要做两张图片，黑白一张，红色一张。

### 一、黑白

#### 1、图片制作

该款屏不支持灰度，在制作图片的时候，需要做成 152\*152 分辨率的纯黑白图片，需要显示的内容做成黑色，不显示的内容做成白色，保存成.bmp 或者.jpg 文件。参见 152152-1 黑白.bmp。

#### 2、取模

取模可以采用 image2lcd 软件，压缩包里面有。取模参数设置界面见图二：

- 1) 打开 image2lcd，调入需要取模的图片；
- 2) 输出数据类型：选择“C 语言数组 (\*.c)”；
- 3) 扫描方式：选择“垂直扫描”；
- 4) 输出灰度：选择“单色”；
- 5) 最大宽度和高度：选择“152”、“152”，选择后需要点击后面的箭头确认；



- 6) 这 5 项中，仅“自右至左扫描”需要打钩；
- 7) 正显（白底黑字），则“颜色反转”打钩；负显（黑底白字）则不需要打钩。
- 8) 点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.C”文件；
- 9) 最后把文件“.C”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图二

## 二、红色

### 1、图片制作

该款屏不支持灰度，在制作图片的时候，需要做成 152\*152 分辨率的纯黑白图片，需要显示的内容做成黑色，不显示的内容做成白色，保存成.bmp 或者.jpg 文件。参见 152152-1 红.bmp。

### 2、取模

取模可以采用 image2lcd 软件，压缩包里面有。取模参数设置界面见图三：

- 1) 打开 image2lcd，调入需要取模的图片；
- 2) 输出数据类型：选择“C 语言数组 (\*.c)”；
- 3) 扫描方式：选择“垂直扫描”；
- 4) 输出灰度：选择“单色”；
- 5) 最大宽度和高度：选择“152”、“152”，选择后需要点击后面的箭头确认；



- 6) 这 5 项中，仅“自右至左扫描”需要打钩；
- 7) 正显（白底红字），则“颜色反转”打钩；负显（红底白字）则不需要打钩。
- 8) 点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.c”文件；

9) 最后把文件“.C”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图三