

GDEW029Z10 图片制作及取模说明



图一

以实现图一效果为例，简要介绍图片制作和取模。

一、 图片制作

1、 黑白图片

该款屏不支持灰度，在制作图片的时候，需要做成 296*128 分辨率的纯黑白图片，需要显示的内容做成黑色，不显示的内容做成白色，保存成.bmp 位图文件。

2、 红色图片

红色图片制作方法同黑白图片，红色也需要做成 296*128 分辨率的纯黑白图片，需要显示的内容做成黑色，不显示的内容做成白色，保存成.bmp 位图文件。

二、 取模

取模可以采用 image2lcd 软件，压缩包里面有。黑白取模参数设置界面见图二，红色取模参数设置界面见图三：

- 1、 打开 image2lcd , 调入需要取模的图片 ;
- 2、 输出数据类型 : 选择 “C 语言数组 (*.c)” ;
- 3、 扫描方式 : 选择 “垂直扫描” ;
- 4、 输出灰度 : 选择 “单色” ;
- 5、 最大宽度和高度 : 选择 “296” 、 “128” , 选择后需要点击后面的箭头确认 ;



- 6、 第三项打钩 ;

7、 正显 (白底黑字) , 则 “颜色反转” 打钩 ; 负显 (黑底白字) 则不需要打钩。

- 8、 点击 “保存” , 把转换后的数组存到扩展名为 “.C” 文件 ;

- 9、 最后把文件 “.C” 中的数组替换掉程序中对应的数组。



图二



图三